Project work 2

**PROGETTO VODAFONE PER EFW 2021 “Special Football” – AREA SCUOLA**

**23-30 Settembre / 15 Dicembre 2021**

ORDINE DI SCUOLE **Scuole Secondarie di 2° grado**

N. REGIONI COINVOLTE **11 regioni** Toscana (2 scuole pilota), Lombardia, Sardegna, Sicilia, Lazio, Molise, Calabria, Puglia, E. Romagna, Piemonte (2 scuole pilota), Abruzzo

SCUOLE PILOTA **13 scuole pilota**, già accreditate nell’anno 2020/2021, che si impegnano a:

1. coinvolgere altre 2 scuole non ancora accreditate a Special Olympics .
2. organizzare una piccola cerimonia di presentazione dell’iniziativa nella settimana prevista per la EFW, 23/30 Settembre 2021.
3. organizzare 3 giornate di partite di calcio a 5, la prima giornata il 15 Ottobre, la seconda il 15 Novembre e la terza il 15 Dicembre (le date sono indicative e possono essere modificate, previa comunicazione scritta).
4. individuare un arbitro per le partite previste nelle 3 giornate.

N. SQUADRE SCOLASTICHE **39 squadre**

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE Le squadre devono essere composte da minimo 7 e massimo 10 giocatori: squadra da 7 (4 Atleti e 3 Partner), squadra da 8 (5 Atleti e 3 Partner), squadra da 9 (6 Atleti e 3 Partner), squadra da 10 (6 Atleti e 4 Partner). In campo dovranno esserci sempre 3 Atleti e 2 Partner. Le squadre dovranno essere composte sempre dagli stessi giocatori nel corso delle 3 giornate di partite.

PARTITE **3 giornate** di partite, 1 al mese. In ogni giornata si giocano 3 partite, ogni squadra dovrà giocare con le altre 2: A gioca con B, A gioca con C, B gioca con C. Alla fine delle 3 giornate si stila la classifica, secondo questo *schema: Vittoria: 3 Punti, Pareggio: 1 Punto, Sconfitta: 0 Punti*

KIT e GADGETS

Costi non previsti nel budget di Carlo : in azzurro

3 videomaker (1 in una scuola del Nord-1 in una scuola del Centro-1 in una scuola del Sud) € 2100

90 medaglie per le 9 squadre aggiunte, €1,22 ciascuna = € 109,80

90 t-shirt + stampa per le 9 squadre aggiunte € 3,00 ciascuna, tot. circa € 270

1. **per le 13 scuole pilota:** 2 striscioni Special Olympics e 1 striscione Play Unified.

- 26 striscioni Special Olympics € 156

- 13 striscioni Play Unified € 156

13 trofei o coppe € 300

2) **per tutte le squadre:**

- 1 pallone rosso = 39 palloni

- 10 t-shirt = 390 t-shirt

- 10 medaglie di partecipazione = 390 medaglie

- 1 polo per allenatori + stampa (39 polo)€ 10,50 x 39 = € 409,50

- 1 polo per arbitri + stampa (13 polo) € 10,50 ciascuna x 13 = tot. € 136,50

- 400 fratini di 3 colori + stampa (130 per ogni colore) € 6,50 ciascuno, tot. circa € 2600

TOTALE EXTRABUDGET = € 5925,80

Regolamento di Special Olympics del Calcio a 5, ne riportiamo uno stralcio:

*Il coinvolgimento significativo*

*Non ci devono essere distinzione nei ruoli tra Atleti e Partner, pertanto le squadre dovranno necessariamente uniformare il proprio livello, garantendo sempre il coinvolgimento significativo di ciascun Atleta, permettendogli di competere secondo il suo livello di abilità.*

*Dominanza*

*Sono previsti richiami se si protraggono azioni dove vengano coinvolti solo i partner impedendo che il gioco possa consentire a tutti di esprimere le proprie abilità. L’arbitro potrà intervenire con i seguenti richiami:*

*1° Richiamo – L’arbitro richiama il tecnico sul comportamento dominante dell' Atleta;*

*2° Richiamo – L’arbitro richiama il tecnico sul comportamento dominante dell'Atleta, informandolo sulla conseguenza del 3° richiamo;*

*3° Richiamo – Sconfitta dell'incontro;*

*Regola del minutaggio minimo Ogni giocatore dovrà disputare minimo il 30% dell'intera gara, pena la perdita dell'incontro. I cambi sono illimitati ed eseguibili a gioco fermo dal centro del campo.*

*Allenatore*

*Ogni squadra dovrà obbligatoriamente avere un tecnico responsabile. Il tecnico non potrà essere un Atleta Partner.*

*Equipaggiamento e obblighi di sicurezza*

*Ogni giocatore dovrà indossare i parastinchi.*

*Non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio con tacchetti metallici.*

*Durata delle partite*

* *2 tempi di gioco da 15 minuti*
* *10 minuti di riposo tra i tempi di gioco*

*Il portiere ha tocchi illimitati durante l'azione.*